

LØVE-CUP



DANMARKS ISHOCKEY UNION

Introduktion

Dette dokument indeholder anbefalinger og retningslinjer for en god afholdelse af en LØVE-cup. Dokumentet er tiltænkt som en hjælp og tjekliste for, hvad du som klub, LØVE-ansvarlig, træner eller holdleder kan gøre i arbejdet før, under og umiddelbart efter en LØVE-cup, for at I, samt deltagende børn og forældre kan få den bedst mulige oplevelse med de første rigtige stævner, som børnene deltager i.

Indholdet i dette dokument er:

- Konkrete anbefalinger og tjekliste for en god afholdelse af LØVE-cup (Side 1-2)
- DIU's love og turneringsbestemmelser for LØVE-cups (Side 3-5)

Anbefalinger og tjekliste

Overvejelser i klubben **før** LØVE-cup - Klubben kan sørge for:

- At udpege én ansvarlig kontaktperson, som skal kunne kontaktes på mail af de andre klubber
- At udsende invitation *fire uger forinden* LØVE-cuppen til de andre klubber indeholdende tid, sted og tilmeldingsfrist (tilmeldingsfrist bør være 10 dage inden afholdelse)
- At udsende kampprogram til de deltagende klubber + DIU's turneringsansvarlige senest en uge inden afholdelse
- At sørge for 'personale'/frivillige kræfter før og under LØVE-cuppen, f.eks. til:
 - o Dommere (Der desuden bør være 13 år eller U15-spiller, men som minimum to år ældre end spillerne på banen. Hvis yngre end de 13 år, skal der også være en voksen på isen. Dommerne må til gengæld gerne vejlede børnene på isen, så de får en god oplevelse)
 - o Bugning af f.eks. boller og kage
 - o At stå i boden/kiosken
 - o At hjælpe i køkkenet: smøre boller, skære frugt osv.
 - o At hjælpe i boksen med tidtagning

LØVE-CUP



DANMARKS
ISHOCKEY UNION

- At lave program for de deltagende hold efter tilmeldingsfristen med tanke på så korte pauser som muligt. Der bør maksimum være en time mellem to kampe for et hold. Holdene kan sagtens spille to kampe i træk, hvis nødvendigt.
- At orientere de deltagende klubber om omklædningsrum og andet praktik på dagen
- At ophænge skilte, så klubberne kan se, hvilke omklædningsrum de kan benytte

Overvejelser i klubben **under** LØVE-cup - Klubben kan sørge for:

- At have en kontaktperson, som de andre klubber kan spørge til råds på dagen
- Opstilling af bander
- At sørge for boller, frugt og saftvand til alle deltagende klubber – sættes i omklædningsrummene
- Medaljeuddeling

Overvejelser i klubben **efter** LØVE-cup - Klubben kan sørge for:

- At udsende "Tak for en god LØVE-cup"-besked til de deltagende hold
- At evaluere internt (og evt. eksternt) på LØVE-cuppen og dermed tilrette 'protokol' for næste afholdelse
- Oprydning

LØVE-CUP



DANMARKS
ISHOCKEY UNION

LØVE-cup i praksis – Turneringsbestemmelser + mindre tilføjelser.

Love og turneringsbestemmelser kan også findes her:

<http://ishockey.dk/wp-content/uploads/2015/01/DIUs-love-og-turneringsbestemmelser-August-2018-NY.pdf>

Turneringen

Den afholdende klub laver en turneringsplan for holdene på baggrund af antal tilmeldte hold – denne sendes til de tilmeldte klubber og DIU's turneringsansvarlige. Kampene spilles på tværs af banen. Man kan med fordel bruge appen "Tourney – Tournament helper", der kan hjælpe med at lave turneringsplan afhængigt af hvor mange hold, der er med.

Holdet

Der skal være fem spillere og en målmand i hver kæde. Hvert hold skal min. bestå af ti spillere og en målmand og max. 15 spillere og to målmænd. Hvis en klub tilmelder to hold, skal disse hedde X/Y og være jævnbyrdige, dvs. ikke '1. hold' og '2. hold'. Hvis der er to målmænd på holdet, skal disse skiftes til at stå i to minutter eller i hver en periode. Er der reserver på holdet, skal disse spille i minimum halvdelen af kampen.

Kamptiden

Kamptiden er 2x12 min. effektiv tid, dog kan kampen forlænges, hvis tiden tillader det. Hver kæde spiller i 90 sekunder ad gangen, og spillet stoppes ved kædeskifte. Hvis en afbrydelse i spillet sker mindre end ti sekunder før udløbet af de 90 sekunders spilletid, foretages kædeskifte. Den resterende spilletid tillægges den indskiftede femmers spilletid. Spillet genoptages efter kædeskifte fra face-off-pletten på midten af banen.

Bane, mål og regler

Kampene spilles på tværs af banen. Den flytbare bande placeres på blå linje, og målet placeres 1,5 meter fra den faste bande. Den flytbare bande skal så vidt muligt være en præfabrikeret minibande. Alternativt kan træsvæller, en grov gummislange eller andet egnet materiale benyttes. Der spilles til "små mål". De eksisterende mål forsynes med en 20 cm bred ramme, der gør målet 20 cm lavere og 40 cm smallere. Spillerbås,

udvisningsbås og midtzone kan benyttes til indskiftningsspillere og ledere. I midtzone må der være max. fire ledere pr. hold samt to kampfunktionærer pr. kamp. Forældre og supportere skal opholde sig på tilskuerpladserne. Der spilles med godkendte blå pucke og med juniorstave. Udstyr skal i øvrigt bestå af skøjter, hjelm med gitter, halsbeskytter, et par kraftige handsker, benskiner, albuebeskyttere samt bukser. Det er ikke tilladt at tackle en modspiller.

Ved overtrædelse af spillereglerne i LØVE-cup idømmes spilleren enten en 'mindre straf' eller en 'større straf':

- 'Mindre straf' gives, hvor en spiller tackler en modspiller eller skyder slagskud, samt for andre mindre forseelser efter dommerens skøn
- 'Større straf' gives, hvor en spiller, som er alene med målmanden, væltes bagfra, samt ved roughing, slashing, cross checking, boarding, checking from behind, og checking to the head and neck area

Ved en forseelse, der udløser 'mindre straf', afbrydes spillet kort, og der tages face-off fem meter foran det fejlende holds mål. Den fejlende spiller bliver på isen, men får en advarsel af dommeren og af sin træner, når han udskiftes. Ved en forseelse, der udløser 'større straf', udløses samme sanktioner som ved 'mindre straf', og derudover idømmes straffeslag til modstanderholdet, som dog først skal tages efter periodeslut eller kampslut.

Der tælles ikke mål på nogen form for scoretavle. En eventuel halspeaker må heller ikke annoncere scoringer under en kamp.

Dette er DIU's Bredde- og Ungdomsudvalgs politik om brugen af livescore under LØVE-cup:

- LØVE-cups er børnenes første stævner og kampe (fokus skal være på leg og ha' det sjovt)
- Det er slet ikke muligt at benytte livescore, da der spilles flere kampe på samme tidspunkt på isen
- Der spilles ikke om noget, og derfor skal forældre og trænere ikke opfinde dette
- Klubben offentliggør ikke resultater på egen hjemmeside

LØVE-CUP



DANMARKS ISHOCKEY UNION

Den fulde politik kan desuden læses på DIU's hjemmeside: <http://ishockey.dk/politik-om-livescore/>

Særlige regler

I kampe hvor der kun spilles 2 perioder, så skal holdets målmand blive stående i samme ende, som det pågældende hold har deres boks i begge perioder